

L3 INTERFACES PHYSIQUE – CHIMIE

Licence de Physique ou Licence de Chimie

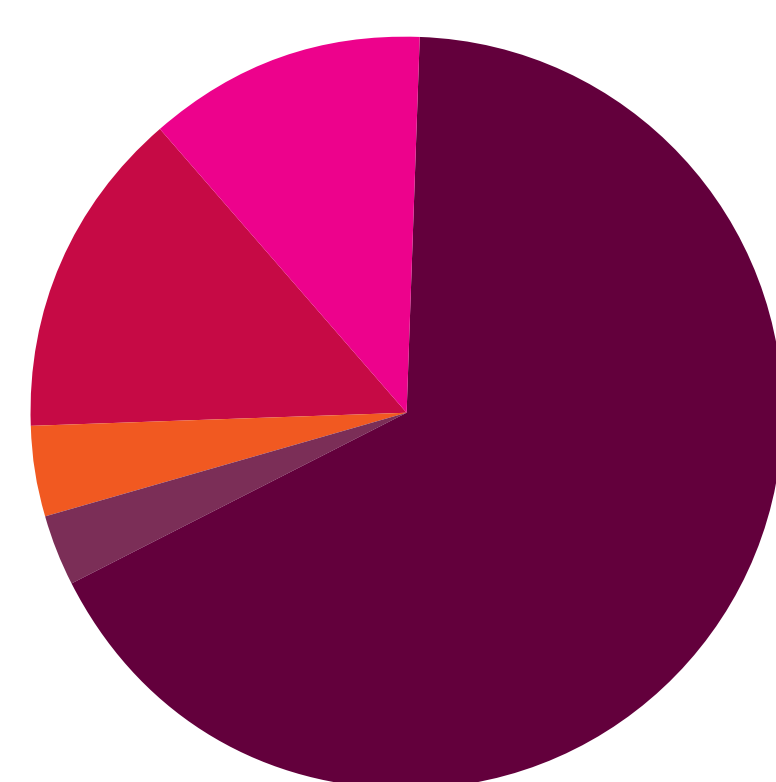
Admission

Formations universitaires

- + L2 physique, L2 chimie, L2 physique-chimie
- + Issus de la Lic. Double Diplôme Physique, Chimie
- + BUT2 mesures physiques

Classes préparatoires aux grandes écoles

Provenance des étudiants



L2 IPC
L2 DD-PC
Autre formation
Paris-Saclay
CPGE
Autre formation
hors Paris-Saclay

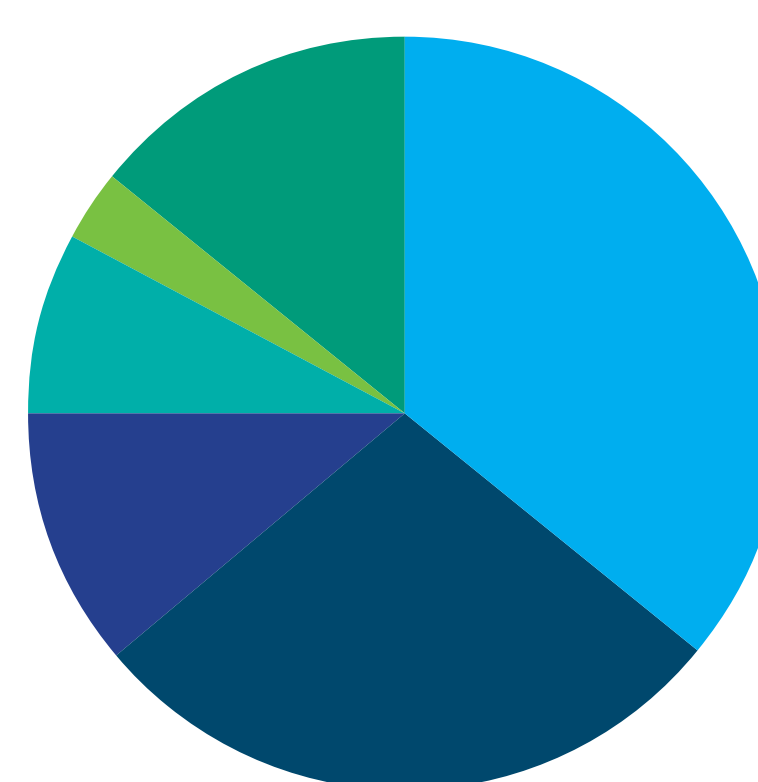


Taux de réussite moyen en L3 :
70 % dont 35 % avec mention

Objectifs

- + **Double compétence** en physique et chimie pour la recherche et l'industrie : **énergie, environnement, matériaux, ...**
- + Socle de connaissances couvrant les **principaux domaines de la physique et de la chimie**
- + Préparation pour le concours **CAPES physique-chimie**

Poursuites d'études



MEEF Paris-Saclay
M1 à l'Interface
Paris-Saclay
M1 Physique
Paris-Saclay
M1 Chimie
Paris-Saclay
Ecole d'ingénieurs
Hors Paris-Saclay



Taux de réussite moyen en M1 :
95 % dont 66 % avec mention

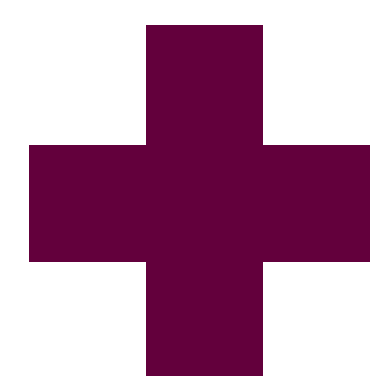
Les enseignements

Enseignement transversal 100h

Physico-chimie 150h

Chimie 165h

Physique 165h



Options : 2x25h ou 1x25h+stage

Options «physique» Options «chimie»

Stage en établissement scolaire & didactique
ou stage en laboratoire/entreprise

Les débouchés : que faire après un L3 Interfaces Physique – Chimie ?

Master « enseignement »

Concours CAPES physique-chimie



Réussite aux concours pour les
métiers de l'enseignement : 90 %

École d'ingénieurs

Phelma Grenoble, ENSTA Paris, INSA Lyon, ESTP,
Centrale Lille, Chimie Paris Tech, Ecole des Mines
Nantes, ...

Master 1 et 2 recherche ou professionnel

A l'interface :

Sciences et Génie des Matériaux
Sciences de la Terre et des Planètes, Environnement : Physique, Environnement,
Procédés - Pollutions Chimiques et Gestion Environnementale
Energie : Matériaux - Procédés, Ingénierie nucléaire

Physique :

Physique et Applications
Mécanique

Chimie :

Chimie Inorganique - Chimie Physique
Chimie du Solide - Chimie Analytique
Agrégation chimie - SERP +